



ERRATA BL 6.2

Livre de règle (Principale)

- Assommer - Le léger coup doit désormais être porté quand la cible se trouve de dos, Retrait de la mention " la cible ne pourra pas subir un autre assommement durant 10 minutes" (L'effet assurer le mentionne déjà) Rechargement de la compétence 1x/heure.
- Champion (Dogmatisme de Vinëren) - +1 point d'énergie durant 6 heures après une messe (en plus de son ancien effet)
- Coup sournois II - Réécriture de la compétence pour qu'elle soit plus claire (Mais elle fait la même chose)
- Pillage - Mention que l'utilisation nécessite maintenant que le piller laisse ses cartes de pillage déchirer dans le coffre de groupe pillé. Les produits passent également à 2 points de pillage au lieu de 3. Plusieurs précision sur son utilisation on été rajouté ainsi qu'une possibilité de piller des cors d'étains.
- Prêtrise I - Mention que le personnage devra avoir un livre de messes contenant les statistiques de celle-ci.
- Production - Précision du texte qui était mal formulée pour l'effet qu'on s'attendait de cette compétence.
- Renfort sommaire : Précision sur le fait que cette compétence ne se cumule pas avec un renfort de l'artisan.
- Renfort : Précision sur le fait que le bonus fini a la fin de l'évènement si il n'a pas été utilisé.
- Repos Forcé II - Correction du texte pour mentionner clairement que la compétence guérit tous les points de vie des personnages qui sont ciblés par le repos forcé II.
- Tisserand - Correction de la mention qui laissait croire que chaque pièce de vêtement pouvait être ciblée par le tisserand et mention de la fin de l'effet de renfort des vêtements à la fin de l'évènement.
- Groupes - Mise à jour de la section groupe
- Fouille - Ajout d'une section officielle sur la fouille des personnages a Brumelance *Description plus loin
- Ajout de l'effet de jeu : Destruction
- Camail - Ajout de la camail qui couvre la gorge dans les protection contre l'égorgement
- Bonification des casques - +1 point d'armure supplémentaire sur leurs ancienne valeurs
- Déclaration d'une attaque - Obligation d'annonce le début de l'effet avant le toucher.

FOUILLE

Un personnage dans l'état : Agonie, Comas, Mort ou Inconscient peut se faire fouiller. Le personnage qui fouille doit alors annoncer son intention « Je te fouille ». La cible peut répondre de deux façons :

1. Non - Le joueur ciblé refuse la fouille et doit donner toutes ses possessions en jeu qu'elle détient sur elle (argent, ressources, objets spéciaux et autres biens qui pourraient être volés).
2. Oui - Le joueur ciblé accepte la fouille autorisant alors le personnage à procéder à la recherche physique d'éléments de jeu.

*Noter qu'en aucun cas, il est permis de cacher des objets ou de l'argent dans un endroit inapproprié (chaussures et vêtements). Si un objet volable se trouve dans un endroit inapproprié pour la fouille, il doit être remis instantanément.





ERRATA BL 6.2

CODEX CROYANT

- Retrait de la mention qui disait encore que le croyant recevait 10 éléments de fois pour les 3 premier GN.
- Fendoir Céleste - ne peut pas être fait avec une arme d'hast
- Chante lame - ne peut pas être fait avec une arme d'hast
- Sanctuaire - Les croyants effectuant cette messe peuvent se déplacer en marchant lentement mais ne peuvent pas se battre. Les cibles ont été modifiées car il semblait parfois porté a confusion que les cibles devaient être des croyants et non seulement des personnages de même religion que le Sanctuaire effectuer.
- Bannissement Divin - Devient un effet d'impact, qui vise une arme, qui affecte la prochaine engeance des brumes frappées. Elle devra se tenir à 10m ou plus du croyant l'aillant banni durant 10 minutes (max 2 cibles).
- Étreinte de l'ermite - La paralysie dure 5 minutes (Aucun temps n'était indiqué)

CODEX ALCHIMIE

- Venin de comatose - ne peut pas être fait en combat (Éffet : assommer)

CODEX PRESTIGE

- Brumelame - Exclusion de l'arme d'hast et augmentation du prérequis (arme de ressources rare pour équipement supérieure).
- Augure - Précision sur la réalisation de la messe de bannissement incluant une engeance.

